**25.04.2022**

Feyza:

* Github hesabı oluşturuldu.

**26.04.2022**

Feyza:

* Miro’ya bootcamp takvimi eklendi. Tablolar oluşturuldu.

Şevval / Mertcan / Baran / Nesim:

* Oyun ile ilgili konu ve hikâye araştırması yapıldı.

**27.04.2022**

Feyza / Şevval / Mertcan / Baran / Nesim:

* Hikaye araştırması yapmaya devam edildi.

**28.04.2022**

Feyza:

* Belirlene konuya göre karakter tasarımı ile ilgili çalışıldı.

**29.04.2022**

Şevval:

* Görevler ve hedefler için tablo yapım çalışmasına başlandı.

**30.04.2022**

Şevval:

* Yapılacak görevlerin listesi oluşturuldu
* 1.sprint için ürün değerlendirme kriterleri, hedefleri belirlendi.

Mertcan:

* Discord Kanalı düzenlemesi yapıldı.
* Yapılacak oyuna ilham olacak tasarımlara bakıldı.
* Oyun içeriğini geliştirecek çeşitli fikirler sunuldu.
* Ücretsiz asset araştırması yapıldı.

**31.04.2022**

Nesim:

* Yaygın 3D hyper-casual oyunlar araştırıldı.

**01.05.2022**

[Haftalık toplantı yapıldı]

Şevval:

* 1.sprint sonuna kadar yapılacak olan görevler takım üyelerine dağıtıldı.

Baran:

* Karakter hareketleri ile ilgili araştırma yapıldı ve toplantıda söylendi.

**02.05.2022**

Baran:

* Karakter Mekanikleri ile ilgili araştırma yapıldı, çalışıldı.

**03.05.2022**

Baran:

* Mekanikler ile ilgili çalışma yapıldı.
* Oyun için ücretsiz asset araştırması yapıldı.

**04.05.2022**

Nesim/ Baran/ Mertcan/ Şevval/ Feyza:

* Verilen görevler dahilinde çalışmalara devam edildi.

**05.05.2022**

Feyza:

* Karakter Tasarımı ile ilgili yeni program denendi.

Nesim:

* Puzzle ve engel çalışması yapıldı.

Baran:

* Karakter fizikleri ile ilgili çalışıldı

Mertcan:

* Ücretsiz asset listelemesi üzerine çalışıldı

**06.05.2022**

Feyza:

* Karakter tasarımı ile ilgili çalışıldı.

**07.05.2022**

Feyza:

* Karakter tasarımına çalışmaya devam edildi.